**ESCOPO DO PROJETO E PRODUTO**

Alunos: Pierry Boettscher, Leonardo Oliva Neves, Phelipe Schatzmann e Felipe Boing

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome Projeto**  Projeto Mobile | **Gerente**  Pierry | **Patrocinador**  Católica SC | **Data**  09/08/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Gerenciamento do Escopo | Gerenciamento do Projeto, gestão do tempo, atribuição das atividades para cada membro do grupo, acessibilidade a API, programação, testes, finalização. |

|  |  |
| --- | --- |
| Coletar Requisitos | Catolica SC: Requisita um aplicativo que seja capaz de gerenciar as horas das atividades complementares.  Alunos: Desenvolverão todo o aplicativo. |

|  |  |
| --- | --- |
| Definição do Escopo | Programar um aplicativo mobile utilizando a API da Católica. Por meio de softwares como Android Studio e Flutter.  O objetivo geral do aplicativo é inserir atividades complementares para validação das horas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar o EAP | Aula 01: Apresentação do projeto;  Aula 02: Termo de abertura e Escopo;  Aula 03: Planejamento e cronograma. |

|  |  |
| --- | --- |
| Validar o Escopo | Formalização da aceitação das entregas concluídas do Projeto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Controlar o Escopo | Monitoramento do escopo do Projeto e do Produto. |

**EAP**

Coletar informações para início do projeto

Análise das atividades que serão realizadas

Testes

Desenvolvimento

1.0

Projeto Aplicativo Atividades Complementares

1.3

Execução

1.2

Planejamento

1.1

Iniciação